



Access Invaders

Ένα καθολικά προσβάσιμο παιχνίδι δράσης

Διεπαφή παιχνιδιού

- Προσαρμόζεται στις ιδιαιτερότητες και ανάγκες κάθε χρήστη
- Υποστηρίζει τη δημιουργία και επιλογή απεριόριστων προφίλ χρήσης
- Το παιχνίδι είναι προσβάσιμο μέσω:
 - Του πληκτρολογίου
 - Του ποντικιού
 - Του χειριστηρίου
- Ενός, δύο ή τριών διακοπτών (ή ακόμα και περισσότερων)
- Χρησιμοποιείται τρισδιάστατος ήχος για τα αντικείμενα του παιχνιδιού και συνθετική ομιλία για την παρουσίαση των γραπτών μηνυμάτων

Χαρακτηριστικά παιχνιδιού

- Υποστηρίζεται απεριόριστος αριθμός χρηστών που παίζουν ταυτόχρονα
- Κάθε παράμετρος του παιχνιδιού μπορεί να προσαρμόζεται ανάλογα με το προφίλ χρήσης ή το τρέχον επίπεδο, π.χ.:
 - Το διαστημόπλοιο του χρήστη
 - Οι εξωγήινοι
- Όλα τα κινούμενα γραφικά αντικείμενα του παιχνιδιού
- Οι ασπίδες
- Το φόντο
- Ο τρόπος που συμπεριφέρονται τα αντικείμενα
- Τα κείμενα που εμφανίζονται
- Οι τεχνικές εισόδου και εξόδου του παιχνιδιού

Τεχνικά χαρακτηριστικά

- Τρέχει σε διαφορετικά συστήματα:
 - Windows
 - GNU/Linux
- Έχει υλοποιηθεί με τη γλώσσα C++, χρησιμοποιώντας
 - SDL
 - OpenAL
 - Festival lite (Flite)
 - FreeType
 - Ogg vorbis

Μία επανέκδοση του δημοφιλούς κλασικού παιχνιδιού δράσης «Space Invaders» που μπορεί να παιχτεί ταυτόχρονα από άτομα με διαφορετικές ικανότητες και προτιμήσεις, συμπεριλαμβανομένων ατόμων με αναπηρία (ΑμεΑ)



Ελεύθερα διαθέσιμο στο:

<http://www.ics.forth.gr/hci/ua-games/access-invaders>

Σχεδιασμός & Ανάπτυξη του Access Invaders



Εργαστήριο Επικοινωνίας Ανθρώπου-Μηχανής (HCI)

Ινστιτούτο Πληροφορικής
Ίδρυμα Τεχνολογίας και Έρευνας (ΙΤΕ)

Πληροφορίες σχετικά με το Access Invaders:
Αντώνης Σαβίδης
email: as@ics.forth.gr



Ίδρυμα Τεχνολογίας και Έρευνας (ΙΤΕ)
Ινστιτούτο Πληροφορικής