



U A - C H E S S

Ένα καθολικά προσβάσιμο παιχνίδι στρατηγικής

Διεπαφή παιχνιδιού

- Υποστηρίζει εναλλακτικά κανάλια εισόδου / εξόδου και τεχνικές αλληλεπίδρασης που μπορούν να συνυπάρχουν και να συνεργάζονται
- Επιτρέπει διαμόρφωση του προφίλ των παικτών
- Το σύνολο της λειτουργικότητας του παιχνιδιού είναι πλήρως προσβάσιμο μέσα από:
 - Το πληκτρολόγιο
 - Το ποντίκι
 - Κάθε τύπο διακοπών εξομοίωσης των πλήκτρων
 - Φωνητικές εντολές
- Χρήση συνθετικής ομιλίας
- Περιέχει ενσωματωμένο αναγνώστη οθόνης, ο οποίος προσφέρει πλήρη ακουστική πρόσβαση
- Το μέγεθος της εικόνας μπορεί να προσαρμοστεί βάσει των προτιμήσεων των χρηστών και παρέχεται δυνατότητα μεγέθυνσης

Χαρακτηριστικά παιχνιδιού

- Πλήρες λειτουργικό σκάκι
- Μπορεί να παιχτεί μέσω ενός τυπικού πληκτρολογίου
- Επιτρέπει:
 - Παιχνίδια δύο παικτών μέσω Διαδικτύου
 - Παιχνίδια με δύο αντιπάλους που μοιράζονται τον ίδιο υπολογιστή, όπου η διεπαφή χρήσης (είσοδος και έξοδος) προσαρμόζεται στο προφίλ του εκάστοτε ενεργού παίκτη
- Ακολουθεί τους επίσημους κανόνες όπως αυτοί ορίζονται από την Διεθνή Ομοσπονδία Σκακιού
- Πρόκριση στην τελική φάση των βραβείων Σχεδίασης για Όλους της Ευρωπαϊκής Επιτροπής

Τεχνικά Χαρακτηριστικά

- Υλοποιήθηκε με το Macromedia Flash MX Professional 7
- Η αναγνώριση και σύνθεση φωνής υποστηρίζεται μέσω της χρήσης της τεχνολογίας Speech Application Language Tags (SALT)
- Τα διαδικτυακά παιχνίδια υποστηρίζονται μέσω του Macromedia Flash Communication ServerMX

UA-Chess: Ένα διαδικτυακό σκάκι για όλους που επιτρέπει να παίζουν μεταξύ του χρήστες με διαφορετικά χαρακτηριστικά και προτιμήσεις συμπεριλαμβανομένων τυφλών και ατόμων με κινητικά προβλήματα



Ελεύθερα διαθέσιμο στο:

<http://www.ics.forth.gr/hci/ua-games/ua-chess>

Σχεδιασμός & Ανάπτυξη του UA-Chess



Εργαστήριο Επικοινωνίας Ανθρώπου-Μηχανής (HCI)

Ινστιτούτο Πληροφορικής
Ίδρυμα Τεχνολογίας και Έρευνας (ΙΤΕ)

Πληροφορίες σχετικά με το UA-Chess:

Δημήτρης Γραμμένος
email: gramenos@ics.forth.gr



Ίδρυμα Τεχνολογίας και Έρευνας (ΙΤΕ)
Ινστιτούτο Πληροφορικής